Contents

- 1 Organisation et outils de développement
- 2 Règles de codage et bonnes pratiques
- 3 Liste des modules existant
- 4 Développer un nouveau module/extension pour les IHM
- 5 Développer un script ligne de commande ou batch
- 6 Les couches techniques de Dolibarr
  - 6.1 Arborescence des fichiers
  - 6.2 Le Système de paramétrage
  - 6.3 Les objets métiers
  - 6.4 Le Système de menus
  - 6.5 Le Système des onglets
  - 6.6 Le Système des thèmes
  - 6.7 Le Système des boites
  - 6.8 Le Système d'authentification
  - 6.9 Le Système des permissions
  - 6.10 Le Système de traduction
  - 6.11 La Gestion d'erreur
  - 6.12 Le système des Canvas (surcharge écrans)
  - 6.13 Le système des Triggers
  - 6.14 Le Système de Hooks
  - 6.15 Le Système de substitution de variables
  - 6.16 Les Web services
  - 6.17 Le stockage de fichiers/documents
  - 6.18 Les modules de numérotation
  - 6.19 Les modèles et la génération de documents
- 7 Les exports/imports de masse
- 8 Interfaces et liens avec d'autres applications
- 9 FAQ

Organisation et outils de développement

Ce chapitre regroupe des informations générales qu'il est nécessaire de lire avant de commencer toute action de développement sur Dolibarr.

1. Organisation du projet
2. A savoir avant de commencer à developper
3. Environnement et Outils de développement
4. Librairies externes et dépendances
5. Récupérer, mettre à jour les sources d'une version

Règles de codage et bonnes pratiques

1. Langage et normes de développement (PHP, SQL, HTML)
2. Liste des tables

Liste des modules existant

La documentation technique, spécifique à un module fonctionnel standard de Dolibarr, est définie sur la page de documentation développeur de chaque module. Choisissez la page qui vous concerne pour y accéder:

- La liste des modules standards est définie sur la page Liste des Modules
- La liste des modules complémentaires est définie sur la page Modules complémentaires

Développer un nouveau module/extension pour les IHM

Cette section décrit comment développer un nouveau module influant sur l'interface utilisateur de Dolibarr. Cela peut etre les écrans, le look, le code ou les données. Le développement de script ne rentre pas dans ce périmètre et est décrit au chapitre suivant.

Pour développer votre propre module d'extension Dolibarr, aller sur le didacticiel: Développement module

Développer un script ligne de commande ou batch

Cette section décrit la procédure pour développer son propre script batch afin de réaliser des traitements dans Dolibarr (lecture, écriture, etc...). La réalisation de modification sur l'interface utilisateur (IHM) ne rentre pas dans ce périmètre. Voir le chapitre précédent pour cela.

Pour développer un script quel qu'il soit, comme un script de traitement cron ou encore un script d'import de données issues d'un autre système, se référer à la page: Développement de scripts

Les couches techniques de Dolibarr

Arborescence des fichiers

La hierachie des fichiers de la version actuelle est visibles sur la documentation générées doxygen des sources (documentation générée style "javadoc").

Mais les chemins à utiliser pour ajouter vos fichiers lors de la réalisation d'un nouveau module sont décrits dans la documentation de développement d'u nouveau module (voir Développement module).

Le Système de paramétrage

Il existe 3 niveaux de paramétrage dans Dolibarr.

- La configuration technique de Dolibarr (mode authentification à l'application, identifiant de la base de données et location de l'espace de stockage des fichiers) est définie dans le seul fichier de configuration conf/conf.php. Voir Fichier de configuration pour plus d'informations.
- Le paramétrage des fonctionnalités est stocké dans la Table llx_const. Voir la page Constantes pour plus d'informations.
- Le paramétrage propre à un utilisateur est stocké dans la Table llx_user_param. Voir la page Constantes pour plus d'informations.

Les objets métiers

Voir la page Objets métiers

Le Système de menus

Voir la page Système de menus

Le Système des onglets

Voir la page Système d'onglets

Le Système des thèmes

Voir la page Themes

Le Système des boites

Voir la page Système des boites

Le Système d'authentification

Voir la page Authentification

Le Système des permissions

Voir la page Permissions

Le Système de traduction

Voir la page Système de traduction

La Gestion d'erreur

Voir la page Gestion d'erreur

Le système des Canvas (surcharge écrans)

Les Canvas sont une fonction développeur pour remplacer les écrans de création, mise a jour ou visualisation d'une fiche (produits, tiers, contacts, ...). Par exemple, vous pouvez remplacer le formulaire de saisie d'un tiers par le votre, ou le formulaire d'édition, ou l'écran de consultation.

Voir la page Développement Canvas

Le système des Triggers

Les Triggers sont une fonctionnalité développeurs pour exécuter du code personnaliser durant l'exécution d'un "événement métier" Dolibarr (création de facture, suppression d'un utilisateur, mise à jour d'un tier, etc...), et uniquement pour des événements métiers. Pour personnaliser du code dans un autre contexte, voir plutôt le chapitre **Le système des Hooks**.

Pour l'utilisation des triggers voir cette page.

Le Système de Hooks

Voir la page Système de Hooks

Le Système de substitution de variables

Voir la page Système de substitution de variables

Les Web services

Dolibarr peut être configuré pour fournir des services accessible à un système extérieur. Voir Module Services Web

Le stockage de fichiers/documents

Voir la page Documents générés

Les modules de numérotation

Pour chaque entité créée dans l'application, Dolibarr attribue une référence. Afin de pouvoir adapter cette référence à toute utilisation, Dolibarr utilise des modules pour définir la règle de génération de cette référence. Des modules sont fournis en standard donc certains sont génériques et permettent de définir le masque de numérotation (nombre sur x caractère, avec ou sans prefix, incluant la date ou pas, etc), ce qui permet de répondre à la plupart des besoins. Toutefois, il existe toujours des cas où le module fourni en standard ne répond pas au besoin. Dans ce cas il est nécessaire de développer son propre module de numérotation. Plus d'information sur la page Créer un module de numérotation

Les modèles et la génération de documents

Plus de documentation au sujet de la génération de documents depuis des modèles est disponible sur la page Créer un modèle de document PDF ou Créer un modèle de document ODT.

Les exports/imports de masse

1. Imports de masse
2. Exports de masse

Interfaces et liens avec d'autres applications

1. Interfaces Dolibarr vers exterieur ou vers Dolibarr (Triggers Dolibarr)
2. Interfaces Exterieur vers Dolibarr
3. Module Services Web

FAQ

Toutes les FAQ (Foires Aux Questions) sont disponibles via la page d'index FAQ FR